Approach® G6

Manual do Utilizador

Janeiro 2012 190-01430-34_0A Impresso em Taiwan

Índice

Ligar o Approach

A primeira vez que utilizar o dispositivo, ser-lhe-á pedido que escolha o idioma.

NOTA: A hora e a data são definidas automaticamente.

1. Mantenha premido ⏻ para ligar o seu Approach.
2. Seleccione o idioma.
3. Jogue uma ronda de golfe (página 2).

Carregar a bateria

⚠ AVISO

Este dispositivo contém uma bateria de polímero de lítio. Consulte no guia *Informações Importantes de Segurança e do Produto*, na embalagem, os avisos relativos ao produto e outras informações importantes.

NOTA

Para evitar corrosão, seque cuidadosamente a porta mini-USB, a capa contra intempéries e a área envolvente antes de carregar ou ligar o dispositivo a um computador.

O dispositivo é alimentado por uma bateria de polímero de lítio integrada que pode carregar utilizando uma tomada de parede comum ou uma porta USB no seu computador.

1. Levante a capa contra intempéries ① da porta mini-USB ②.

2. Ligue a extremidade pequena do cabo USB à porta mini--USB.
3. Ligue a extremidade grande do cabo USB ao carregador AC.
4. Ligue o carregador AC a uma tomada de parede comum.
5. Carregue completamente o dispositivo.
   Uma bateria totalmente carregada pode durar cerca de 15 horas antes de ser necessário recarregá-la.

Registar o seu dispositivo

Ajude-nos a dar-lhe a melhor assistência efectuando o registo on-line ainda hoje!

- Consulte http://my.garmin.com.
- Guarde o recibo de compra original ou uma fotocópia num local seguro.

Encontrar percursos

Pode utilizar o Approach para localizar um campo de golfe próximo, numa cidade específica ou pelo nome.

1. Seleccione **Pré-visualização**.
2. Seleccione uma opção:
   - Seleccione **Procurar nas proximidades** para encontrar os percursos mais próximos da sua localização actual (página 1).
   - Seleccione **Soletre a cidade** para encontrar percursos numa cidade específica (página 1).
   - Seleccione **Soletre o campo** para encontrar um percurso pelo nome (página 1).

Encontrar um percurso próximo de si

1. Seleccionar **Pré-visualização** > **Procurar nas proximidades**.
   Aparece uma lista com os percursos mais próximos.
2. Seleccione um percurso para pré-visualizar.
   Pode pré-visualizar todos os buracos do percurso seleccionado (página 1).

Encontrar um percurso por cidade

1. Seleccione **Pré-visualização** > **Soletre a cidade**.
2. Introduza o nome da cidade e seleccione ✔.
3. Seleccione uma cidade.
4. Seleccione um percurso para pré-visualizar.
   Pode pré-visualizar todos os buracos do percurso seleccionado (página 1).

Encontrar um percurso pelo nome

1. Seleccione **Pré-visualização** > **Soletre o campo**.
2. Introduza o nome do percurso e seleccione ✔.
3. Seleccione um percurso para pré-visualizar.
   Pode pré-visualizar todos os buracos do percurso seleccionado (página 1).

Acerca da pré-visualização de percursos

Quando encontra um percurso, o Approach proporciona-lhe uma visão do percurso seleccionado buraco a buraco. Pode visualizar um grande plano do green (página 2) ou medir as distâncias (página 1).

Se não tocar no ecrã durante alguns momentos após seleccionar um buraco, tem início uma simulação do percurso (página 2).

Medir a distância com a função Definir Alvo por Toque

Enquanto pré-visualiza um percurso ou joga um jogo, pode utilizar a função Definir Alvo por Toque para medir a distância até qualquer ponto no mapa.

1. Comece um jogo (página 2) ou pré-visualize um percurso (página 1).
2. Arraste o dedo para posicionar o círculo alvo vermelho ①.

- ② é a distância do círculo alvo ao centro do green.
- ③ é a distância da sua actual posição ao círculo alvo. Se estiver a pré-visualizar o percurso, ③ é a distância do tee ao círculo alvo.
- ④ é o total das duas distâncias.

3. Se necessário, seleccione ✚ para aumentar o zoom no círculo alvo.
4. Depois de aumentar o zoom no círculo alvo, seleccione ⮌ para voltar ao mapa do buraco.

Visualizar o green

Enquanto pré-visualiza um percurso ou durante um jogo, pode ver o green mais de perto e mover a localização do buraco.

1 Comece um jogo (página 2) ou pré-visualize um percurso (página 1).
2 Seleccione **GREEN** para aumentar o zoom no green.
3 Arraste 🚩 para mover a localização do buraco.

Modo de pré-visualização

Quando pré-visualiza um percurso, pode visualizar uma simulação do mesmo. O mapa aumenta gradualmente o zoom no green para simular o tipo de desempenho que ocorre quando joga um buraco.

A simulação começa automaticamente caso não toque no ecrã durante alguns momentos após seleccionar o buraco.

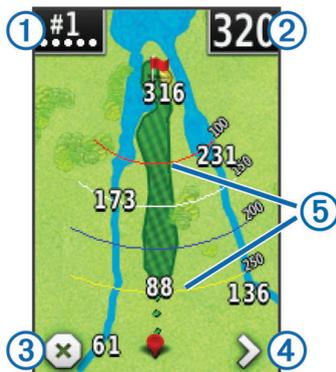
Actualizações de percursos

Este dispositivo é elegível para actualizações gratuitas de mapas de percursos. Para actualizar o seu dispositivo, transfira o software de actualização gratuito CourseView a partir de http://my.garmin.com.

Jogar golfe com o Approach

1 Seleccione **Jogar**.
2 Seleccione um percurso na lista.

Características do mapa

O mapa dá uma visão global do percurso do buraco em que está a jogar. A sua posição no campo é representada por uma bola de golfe.

①	Apresenta o número do buraco. O número de pontos indica o "par".
②	Apresenta a distância até ao centro do green. Se está a medir a distância (página 1), este número é a distância total das duas etapas. **NOTA:** Como as posições dos buracos variam, o Approach calcula a distância até ao centro do green, não até à posição real do buraco.
③	Termina a ronda. Este ícone é apresentado apenas no primeiro e último buracos. Em todos os outros buracos, seleccione ❮ para ver o buraco anterior. Mantenha premido ❮ ou ❯ para seleccionar um buraco específico.
④	Leva-o até ao buraco seguinte.
⑤	Apresenta arcos que indicam a distância ao buraco. São apresentados quatro arcos para "par" 5 ou superior, três arcos para "par" 4 e 0 arcos para "par" 3.

Guardar a pontuação

Antes de começar a guardar as pontuações, deve seleccionar o método de pontuação (página 2).

Pode guardar a pontuação de até quatro jogadores.

1 Comece um jogo (página 2).
2 Seleccione **PONTUAÇÃO**.
3 Seleccione uma opção:
   - Seleccione o nome de um jogador para o editar.
   - Seleccione ✎ para introduzir o número de tacadas para o buraco seleccionado.
   - Seleccione ☰ > **Definir jogadores** para editar os handicaps do jogador. Esta opção só é apresentada se tiver activado a pontuação com handicap (página 3).
   - Seleccione ⏻ > ☰ > **Configuração** > **Método de pontuação** > **Método** para alterar o método de pontuação. Se as pontuações que já introduziu para a ronda forem incompatíveis com o novo método de pontuação, o dispositivo irá pedir-lhe que apague todas as pontuações da ronda ou mantenha o método de pontuação actual.
4 Seleccione **PONTUAÇÃO** para voltar ao mapa do percurso.

Acerca do cartão de pontuação

Pode visualizar e alterar o nome, a pontuação e o handicap de cada jogador durante uma ronda utilizando o cartão de pontuação.

①	Handicap local
②	Pontuação total
③	Tacadas efectuadas para o buraco
④	Tacadas registadas para o buraco

Alterar o método de pontuação

Pode seleccionar um de quatro métodos de pontuação padrão a utilizar durante um jogo.

1 Seleccione **Configuração** > **Método de pontuação** > **Método**.
2 Seleccione uma opção:
   - Seleccione **Pontuação por tacadas** para regulamento de pontuação para quatro pessoas.
   - Seleccione **Stableford** (página 3).
   - Seleccione **Partida** (página 2).
   - Seleccione **Partida de Skins** (página 3).
3 Para **Partida** ou **Partida de Skins**, seleccione se deseja contar tacadas.

Acerca da pontuação Match

Quando selecciona o método de pontuação Match (página 2), em cada buraco, é atribuído um ponto ao jogador com menos tacadas. No final da partida, vence o jogador que tiver conquistado mais buracos.

NOTA: A pontuação Match está disponível apenas para dois jogadores.

Quando define o Approach para contar tacadas, o dispositivo determina o vencedor de cada partida. Caso contrário, no final de cada buraco, seleccione o jogador com menos tacadas ou,

caso o número de tacadas tenha sido igual, seleccione **Buraco divididos**.

Acerca da pontuação Skins

Quando selecciona o método de pontuação Skins (página 2), os jogadores competem por um prémio em cada buraco.

Quando define o Approach para contar tacadas, o dispositivo determina o vencedor de cada buraco. Caso contrário, no final de cada buraco, seleccione o jogador com menos tacadas. Se houver empate quanto ao primeiro lugar, pode seleccionar vários jogadores.

Acerca da pontuação Stableford

Quando selecciona o método de pontuação Stableford (página 2), são atribuídos pontos com base na relação entre o número de tacadas e o "par". No fim da ronda, vence quem tiver a pontuação mais elevada. O Approach atribui pontos de acordo com as especificações da Associação de Golfe dos Estados Unidos.

NOTA: O cartão de pontuação para um jogo com o método Stableford apresenta pontos em vez de tacadas.

Pontos	Número de tacadas em relação ao "par"
0	2 ou mais acima
1	1 acima
2	Par
3	1 abaixo
4	2 abaixo
5	3 abaixo

Visualizar estatísticas da ronda

Pode visualizar as estatísticas da ronda que está a jogar.

1 Durante o jogo, seleccione **PONTUAÇÃO** > ☰.
2 Seleccione uma opção:
   - Para visualizar informação sobre todos os jogadores, seleccione **Detalhes da ronda**.
   - Para visualizar mais detalhes sobre um determinado jogador, seleccione **Detalhes da ronda** > ☰ > **Detalhes do jogador**, seleccione o nome do jogador e seleccione a estatística a visualizar.

Acerca de cartões de pontuação individuais

O cartão de pontuação individual inclui uma visão buraco a buraco de uma ronda de um jogador. Quatro símbolos diferentes representam o número de tacadas em relação ao "par". Uma pontuação "par" não contém nenhum símbolo.

①	Pontuação total
②	Uma abaixo do "par"
③	Duas ou mais abaixo do "par"
④	Uma acima do "par"
⑤	Duas ou mais acima do "par"

Ver o Historial

Pode ver tacadas, rondas e estatísticas guardadas dos jogadores.

1 Seleccione **Historial** e seleccione uma ronda para visualizar.

   O dispositivo apresenta informação sobre todos os jogadores.
2 Seleccione uma opção.
   - Seleccione ☰ > **Detalhes do jogador** e seleccione o nome de um jogador para visualizar um cartão de pontuação individual dessa ronda (página 3).
   - Seleccione ☰ > **Detalhes do campo** para visualizar uma lista de cada buraco e do "par" correspondente.
   - Seleccione ☰ > **Editar cartão pontuação** para ajustar detalhes individuais da ronda, incluindo o nome, a pontuação e o handicap de cada jogador.
   - Seleccione ☰ > **Eliminar o cartão pontuação** para limpar o cartão de pontuação do historial do dispositivo.

Visualizar cartões de pontuação e estatísticas dos tacos num computador

Pode visualizar todos os cartões de pontuação e todas as estatísticas dos tacos do Approach no seu computador.

1 Ligue o dispositivo ao computador utilizando um cabo mini--USB.

   O dispositivo é apresentado como uma unidade amovível em My Computer nos computadores Windows® e como um volume montado nos computadores Mac® .
2 Abra a unidade Garmin Approach.
3 Seleccione uma opção:
   - Abra **Cartão de pontuação** > **ScorecardViewer.html** para visualizar os cartões de pontuação.
   - Abra **Média dos tacos** > **ClubAverageViewer.html** para visualizar as estatísticas dos tacos.

Pontuação com handicap

Pode definir um handicap para o buraco (página 3) e para cada jogador (página 3).

Activar pontuação com handicap

1 Seleccione **Configuração** > **Método de pontuação** > **Handicap de pontuação**
2 Seleccione **Ligado**.

Definir o handicap de um jogador

Para poder utilizar handicaps, tem de activar a pontuação com handicaps (página 3).

1 Durante o jogo, seleccione **PONTUAÇÃO** > ☰ > **Definir jogadores**.
2 Seleccione ✎ para o jogador cujo handicap deseja introduzir ou alterar.
3 Seleccione uma opção:
   - Seleccione **Handicap local** para introduzir o número de tacadas a subtrair à pontuação total do jogador.
   - Seleccione **Índice handicap\slope** para introduzir o índice de handicap e o nível de dificuldade (slope) do percurso para calcular o handicap do jogador nesse percurso.

Definir o handicap do buraco

Para poder utilizar handicaps, tem de activar a pontuação com handicaps (página 3).

O Approach apresenta o handicap predefinido para o buraco, se disponível. Se desejar alterá-lo ou estiver incorrecto, pode definir manualmente o handicap do buraco.

1 Durante o jogo, seleccione **PONTUAÇÃO** > ☰ > **Alterar o handicap**.
2 Introduza o handicap do buraco.

Guardar uma posição

Pode assinalar uma posição relativa a um buraco utilizando a sua posição actual ou a função Definir Alvo por Toque.

NOTA: Pode limpar todas as posições guardadas relativas a um buraco seleccionando ⏻ > ☰ > **Limpar posições**.

1 Durante o jogo, seleccione ⏻ > **Guardar posição**.
2 Seleccione uma opção:
   - Seleccione **Utilizar posição actual** para colocar um marcador na sua actual posição relativa ao buraco.
   - Seleccione **Definir alvo por toque** para escolher uma posição no mapa.

Medir uma tacada

1 Depois de dar uma tacada, mantenha premido **MEDIR**.
2 Seleccione **Iniciar medição**.
3 Caminhe até à bola.
   Não precisa de caminhar directamente até à bola para conseguir uma medição rigorosa. O dispositivo mede a distância em linha recta tomando como referência o seu ponto de partida. Pode seleccionar ⮌ para voltar ao mapa durante a medição.
4 Quando chegar à bola, seleccione uma opção:
   - Se não desejar guardar a tacada, seleccione **Repor**.
   - Se desejar adicionar a distância da tacada à média de um taco, seleccione **Adicionar à média** e seleccione o taco que utilizou para a tacada. O dispositivo adiciona a distância da tacada às distâncias anteriormente guardadas a fim de calcular a distância de tacada média do taco (página 4).
   - Se desejar adicionar a distância da tacada a um taco mas não à média do taco, seleccione ☰ > **Guardar tacada** > ☰, seleccione o nome de um jogador e seleccione um taco para adicionar uma tacada ao taco desse jogador. O dispositivo guarda a tacada individual, não afectando a média do taco.

Visualizar médias dos tacos

Para poder visualizar as médias dos tacos, tem de medir as suas tacadas e adicioná-las aos tacos (página 4).

Pode também adicionar, remover e atribuir novos nomes aos seus tacos (página 4).

1 Seleccione ⏻ > ☰ > **Média dos tacos**.
2 Percorra a lista para ver o comprimento de tacada médio de cada um dos seus tacos.

Definir tacos

Pode adicionar, remover ou atribuir novos nomes aos seus tacos.

1 Seleccione **Configuração** > **Tacos**.
2 Seleccione uma opção:
   - Seleccione **Adicionar taco** para adicionar um taco à lista existente.
   - Seleccione um taco e seleccione **Editar nome** para lhe atribuir um novo nome.
   - Seleccione um taco e seleccione **Subir** ou **Descer** para reposicionar um taco na lista.
   - Seleccione um taco e seleccione **Repor** para apagar os dados sobre as tacadas do taco.
   - Seleccione um taco e seleccione **Eliminar** para remover o taco da lista.

Anexo

Cuidados a ter com o dispositivo

NOTA

Não guarde o dispositivo onde possa ocorrer exposição prolongada a temperaturas extremas, pois poderá sofrer danos permanentes.

Nunca utilize um objecto duro ou afiado no ecrã táctil, pois poderá causar danos à unidade.

Evite os produtos de limpeza químicos e os solventes que possam danificar componentes em plástico.

Limpar o ecrã

Antes de limpar o ecrã, deve reunir um pano sem pêlos, macio e limpo, água e álcool isopropílico ou um produto para limpeza de lentes.

Aplique o líquido no pano e limpe delicadamente o ecrã com o pano.

Limpar o dispositivo

1 Para limpar o dispositivo, utilize um pano humedecido numa solução de detergente suave.
2 Seque-o.

Utilizar a retroiluminação

- Toque no ecrã táctil, a qualquer momento, para ligar a retroiluminação.
  NOTA: Os alertas e mensagens também activam a retro--iluminação.
- Prima ⏻ para ligar a retroiluminação e ajustar o brilho.
- Altere o tempo da retroiluminação (página 4).

Calibrar o ecrã táctil

Se o ecrã não estiver a responder correctamente, pode calibrá--lo.

1 Seleccione **Configuração** > **Ecrã** > **Calibrar ecrã**.
2 Siga as instruções no ecrã.

Apagar a informação do utilizador

NOTA: Isto elimina todos os dados introduzidos pelo utilizador.

1 Mantenha premido ⏻ para desligar o dispositivo.
2 Coloque o dedo no canto superior esquerdo do ecrã táctil.
3 Mantendo o dedo no ecrã táctil, ligue o dispositivo.
4 Seleccione **Sim**.

Definições

Pode seleccionar **Configuração** para personalizar as definições e funcionalidades do dispositivo.

Pontuação: Define o método de pontuação e estabelece a pontuação com handicap página 3 e activa e desactiva o registo de estatísticas.

Tacos: Adiciona, remove e atribui novos nomes aos tacos (página 4).

Ecrã: Altera o tempo da retroiluminação e a imagem de fundo.

Transição de buraco: Selecciona a transição automática ou manual de buraco.

Unidades de distância: Define a medição da distância em jardas ou metros.

Idioma: Define o idioma.

Utilizar o clipe

Pode utilizar o clipe para prender o dispositivo a um cinto, bolso ou mala.

1 Faça deslizar a parte inferior do Approach até à parte inferior do clipe.

   NOTA: Se tentar prender o dispositivo no clipe de cabeça para baixo, este não engata e poderá cair facilmente.

2 Faça pressão na parte superior contra a parte superior do clipe até ouvir um estalido.

3 Para remover, puxe o clipe superior para cima enquanto pressiona a parte de trás do dispositivo para libertar o topo, fazendo-o deslizar para fora dos clipes inferiores.

Especificações

Tipo de bateria	Polímero de lítio
Vida útil da bateria	Até 15 horas
Intervalo de temperatura de funcionamento	De -20°C a 60°C (-4°F a 140°F)
Intervalo de temperatura de carregamento	De 0°C a 45°C (-32°F a 113°F)
Resistência à agua	IPX7

Índice Remissivo